

## 10. DEGA-Symposium am 24.10.2016

### Akustik und Bau

Bauakustik im Spannungsfeld zwischen Bauherrenwunsch, Planung und Realisierung

#### Programm

09:30 **Kaffeempfang**

10:00 **Begrüßung**

Jesko Verhey,  
Vizepräsident der DEGA

Martin Schneider,  
Vorsitzender des DEGA-Fachausschusses  
Bau- und Raumakustik

#### Bauakustik - eine Einführung

10:15 **Die Wissenschaft und Sprache des baulichen Schallschutzes**

Ulrich Schanda,  
Hochschule Rosenheim

10:45 **Akustik als Teil des baulichen Planungsprozesses**

Wolfgang Sorge,  
Wolfgang Sorge Ingenieurbüro für  
Bauphysik GmbH & Co. KG, Nürnberg

11:15 **Kaffeepause**

#### Bauakustik und Schallschutz - Regelwerke und Rechtsprechung

11:30 **Regelwerke zum baulichen Schallschutz -  
alles geregelt?**

Martin Schneider  
(stellvertretend für Heinz-Martin Fischer),  
Hochschule für Technik  
Stuttgart

12:00 **DEGA-Empfehlungen und DEGA-Schall-  
schutzausweis**

Christian Burkhart,  
Akustikbüro Schwarzenberger und Burkhart,  
Pöcking

12:30 **Bauakustik aus juristischer Sicht**

Susanne Locher-Weiss,  
Rechtsanwälte Koeble und Kollegen,  
Reutlingen

13:00 **Mittagspause**

#### Bauakustik aus Sicht der Bauschaffenden

13:45 **Baukonstruktive Möglichkeiten für guten  
Schallschutz**

Andreas Meier,  
Müller-BBM GmbH,  
Planegg

14:15 **Schallschutz gegen Außenlärm**

Jan Kaufmann,  
Taubert und Ruhe GmbH,  
Pinneberg

14:45 **Kostentreiber Schallschutz?**

Daniel Feser,  
Zentraler Immobilien Ausschuss e.V.,  
Berlin

15:15 **Kaffeepause**

15:40 **Bauakustik als Impuls für Entwicklungen  
im Bauwesen**

Martin Schäfers,  
Bundesverband Kalksandsteinindustrie e.V.,  
Hannover

Wolfgang Rümmler,  
Knauf Gips KG,  
Iphofen

Wolfgang Priedemann,  
priedemann fassadenberatung GmbH,  
Berlin

#### Bauakustik - Blick in die Zukunft

16:35 **Aktuelles aus der Wissenschaft für die  
zukünftige Praxis**

Volker Wittstock,  
Physikalisch-Technische Bundesanstalt,  
Braunschweig

17:15 **Schlusswort**

Martin Schneider

Deutsche Gesellschaft  
für Akustik e.V.

